



CONOCIENDO EL MUNDO MOBILE

Aprende a crear Aplicaciones Móviles sin Saber Programar

BENOWU APLICACIONES MÓVILES

Carlos Hernando

<https://es.linkedin.com/in/carloshernando>

Lección 1: Iniciación al mercado de las aplicaciones móviles o Apps.

Esta clase sirve de introducción al contenido del curso. Para empezar, se lleva a cabo una presentación del mismo. Posteriormente se explica detenidamente el porqué de este curso, así como el objetivo final que tiene, que no es otro, que todos, con o sin conocimientos de programación, sean capaces de desarrollar Aplicaciones Móviles sencillas que además pueden reportar altos beneficios económicos.

- ¿Quién es Carlos Hernando?.
- Calendario del curso. Horario.
- Formato de las clases.
- ¿Qué es una App?, ¿cómo y cuándo surgen?.
- Tipos y Mercados de Apps.
- ¿Qué suponen hoy en día las Apps?. Diferencias entre Webs y Apps.
- Conceptos básicos.
- Factores que forman parte del desarrollo de una App. Importancia de ellos.
- ¿Para quién puede ser interesante éste curso?
- ¿Es necesario tener conocimientos previos? No, ¿por qué?.
- ¿Por qué es interesante el mundo Mobile hoy en día?.

Lección 2: ¿Por qué App/s?. ¿Qué necesita una App para tener éxito?.

Veremos porque es una genial idea adentrarnos en el mundo de las Apps, ¿por qué Apps? y como nos es necesario tener conocimientos de programación para hacerlo. Existen plataformas que nos permiten sin insertar código crear Apps, al igual que ocurre hoy en día con las páginas webs.

- ¿Por qué Apps?, ¿qué representan hoy en día?.
- Google Play vs Apps Store.
- Factores que forman parte del desarrollo de una App: Nichos, Desarrollo, Monetización, ASO y Marketing.

Lección 3: Metodología para crear Apps. Pasos e importancia de ellos.

Se trata de una sección totalmente necesaria y que sirve para comenzar a establecer los pasos que debemos ir dando. Por dónde empezar.

- Metodología.
- Importancia de los factores que rodean la creación de una App.
- Metodología. Re-Skinning.
- ¿Por dónde empezar?.
- Herramientas.

Lección 4: Nichos: ¿Qué es?, ¿cómo encontrarlos?, ¿cuál o cuáles trabajar?.

Una de las primeras cosas que debemos aprender es que es un nicho y sobre todo como identificar o encontrar nuevos nichos en los cuales trabajar.

- Sorteo.
- Tipos de nichos.
- ¿Cuántos nichos debería trabajar?.
- Cómo buscar nichos: Herramientas y demostración. Importancia de los factores que rodean la creación de una App.

Lección 5: Nichos populares.

Una vez que sabemos buscar los nichos y utilizar las herramientas adecuadas para ello, debemos de conocer cómo identificar los nichos populares y rentables. En esta clase veremos una gran variedad de ellos con una demostración práctica para validar su popularidad y porque son nichos de los más usados y recurrentes en la actualidad.

Lección 6: Cómo crear Apps usando plataformas específicas sin saber programar.

¿Es necesario saber programar para llevar a cabo el desarrollo de una aplicación? Ni mucho menos.

Para eso este curso parte desde cero, así, independientemente del nivel de cualquier interesado, podrá ser capaz de completar su propia App sin haberlo ni pensando anteriormente.

- Similitud entre el mundo Web y el mundo App.
- Plataformas de creación de Apps.
- Análisis de nicho.
- Cuenta de Developer en Google Play e iTunes. Características.
- Outsourcing.

Lección 7: Demostración: Cómo crear Apps usando plataformas específicas sin saber programar 1.

En esta sección desarrollaremos íntegramente una aplicación móvil muy recurrente y usada utilizando una plataforma que nos permite diseñar la misma sin conocimientos de programación.

- Plataformas de creación de Apps.
- Desarrollo de una App. Demostración práctica.

Lección 8: Finalidad de una App. Monetización, ASO y Marketing. Re-Skinning.

Esta sección sirve de introducción de tres factores fundamentales que forman parte del proceso de desarrollo de una App.

- Finalidad de una App.
- Monetización.
- ASO: On-page y Off-page.
- Marketing.
- Re-Skinning. Copyright.