



PROGRAMA AVANZADO DE

CREACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES

2018-2019



PROGRAMA AVANZADO DE

CREACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES

CREA APLICACIONES EXISTOSAS PARA GENERAR BENEFICIO

Crea aplicaciones exitosas y consigue llegar con ellas a los usuarios posicionándolas en las primeras posiciones para generar beneficios económicos.

El curso Avanzado supone la evolución perfecta al Curso Básico de Creación de Aplicaciones Móviles de Éxito ¡Sin saber programar!. ¿Por qué? Porque se compone de los elementos necesarios para que todos aquellos que quieran comenzar a ganar dinero con apps lo puedan hacer. Demostraciones prácticas con ejemplos paso a paso y seguimiento por parte del tutor del curso para que desde las primeras lecciones puedas tener tu primera app lista en caso de que no hayas hecho ninguna, la puedas poner en el mercado de apps que quieras y posteriormente comenzar a monetizarla. Desde ASO hasta Marketing aprenderás todo lo necesario y obtendrás los mejores consejos para tener tu app perfectamente optimizada y que resulte competitiva frente a las demás. Uno de los principales problemas en el mundo de las apps es el fenómeno conocido como app zombi en el que se lanzan apps que posteriormente se quedan muertas en los mercados de aplicaciones porque sus desarrolladores no saben sacarle el partido en términos de descargas y usuarios. Con este curso ese fenómeno no ocurrirá, es más, se dará todo lo contrario, comenzarás a generar usuarios y descargas para tu app.





PROGRAMA AVANZADO DE CREACIÓN DE APPS MÓVILES

¿CÓMO SE IMPARTE ESTE CURSO?

Debido a la especialización de este curso, el mismo se impartir de forma 100% on-line a través de clases grabadas. De esta forma el estudiante podrá progresar a su ritmo y parar o retroceder tantas veces como desee. El acceso a este curso ofrece seguimiento continuado por parte de nuestros profesores, por lo que se podrán resolver las dudas via e-mail, telefónicamente o a través de Team Viewer, dependiendo de la naturaleza de la duda.

“La mayoría de la gente no sabe lo que quiere hasta que se lo enseñas”.

STEVE JOBS



Al terminar el curso, el alumno sabrá utilizar todas las herramientas y conocerá todas las tácticas para triunfar en el mundo mobile. Tanto si tu objetivo es monetizar como divertirse en el proceso, esta formación te dará la posibilidad de crear la aplicación que estás buscando.

¿Quieres ser el primero de tu círculo en tener su propia app? ¿Quieres explorar todas las posibilidades que todavía no conoces? ¿Quieres ganar dinero con tus aplicaciones?

El momento de cumplir tus pequeños grandes sueños es ahora.



CONTENIDO DEL CURSO

Lección 1: Demostración: Cómo crear Apps usando plataformas específicas sin saber programar 2.

En esta sección desarrollaremos íntegramente la segunda aplicación móvil de la formación, otra App muy recurrente y usada, utilizando una plataforma que nos permite diseñar la misma sin conocimientos de programación. Veremos paso a paso el desarrollo y se hará una demostración del mismo completamente, mostrando el “workflow” a seguir y el tiempo necesario para ello.

La plataforma que se utiliza se trata de una plataforma totalmente gratuita, así como todos los recursos utilizados, es decir, no es necesario en ningún momento realizar ninguna inversión económica, tanto en esta clase, como en las dos siguientes.

Lección 2: Demostración: Cómo crear Apps usando plataformas específicas sin saber programar 3.

En esta sección desarrollaremos íntegramente la tercera aplicación móvil, también, muy recurrente y usada utilizando una plataforma que nos permite diseñar la misma sin conocimientos de programación. Veremos paso a paso el desarrollo y se hará una demostración del mismo completamente, mostrando el “workflow” a seguir y el tiempo necesario para ello.

"La parte difícil para nosotros es agregar características sin complicar el producto."

JAN KOUM,
CREADOR DE
WHATSAPP



Lección 3: Demostración: Cómo crear Apps usando plataformas específicas sin saber programar 4.

En esta sección desarrollaremos íntegramente una cuarta aplicación móvil, como las anteriores muy recurrente y usada utilizando una plataforma que nos permite diseñar la misma sin conocimientos de programación. Veremos paso a paso el desarrollo y se hará una demostración del mismo completamente, mostrando el “workflow” a seguir y el tiempo necesario para ello.

Con el desarrollo de esta aplicación móvil, tendremos cuatro ejemplos de Apps desarrolladas por nosotros mismos que cubren gran parte de la gama que podemos encontrar hoy en día en los mercados de aplicaciones.

Lección 4: Demostración: Cómo crear Apps usando plataformas específicas sin saber programar. “Outsourcing low cost”. Demostración de cómo realizar Re-Skinning de Apps.

Si se dispone de poco tiempo, o realmente creemos que es mejor externalizar parte del trabajo, en esta sección se muestra cómo hacerlo con un coste realmente bajo.

Son muchas las plataformas donde se publicitan desarrolladores freelance que pueden hacer un trabajo magnifico y concreto sin apenas inversión. Es por ello que veremos algunas de estas plataformas y cómo debemos hacerlo para contratar los servicios de un desarrollador profesional para que nos haga parte o el proyecto que queremos llevar a cabo.

¡Muestro esta posibilidad de hacer una contratación externa para aumentar el abanico de posibilidades!. Muchas veces es más económico saber delegar que invertir nuestro propio tiempo, si se hace de una forma correcta.

"Pon el foco en tus clientes, y escucha lo que dicen realmente, no lo que te están contando."

DANIEL EK,
FUNDADOR DE
SPOTIFY



"Queremos que Instagram muestre qué está ocurriendo en tiempo real. Antes iba sobre tus amigos. Ahora va sobre el 'ahora mismo'"

KEVIN SYSTROM,
FUNDADOR DE
INSTAGRAM

Lección 5: Demostración ejemplo real.

A lo largo de esta clase se explican detenidamente cada uno de los métodos de monetizar o generar beneficios a través de una App, una fuente de ingresos idónea en muchos casos si ésta se trata de su finalidad. Se explica cuáles existen en la actualidad, los más aceptados, los más exitosos, entre otros.

Para completar se realiza la demostración real de cómo monetizan Apps conocidas en el mercado.

Lección 6: ASO. Demostración ejemplo real.

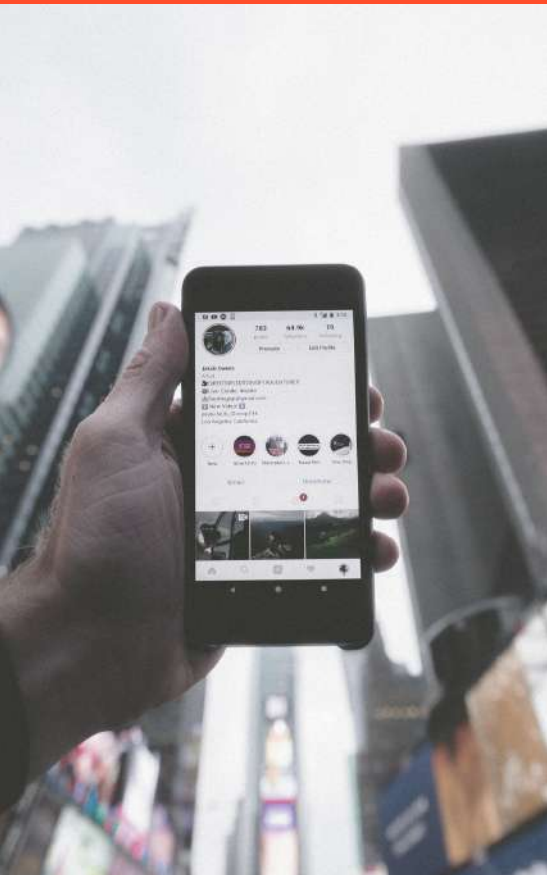
Posiblemente el ASO, App Store Optimization, sea el factor menos conocido de todos los que rodean una aplicación. Para que podáis haceros una ligera idea, aquellos que vengan del mundo web, guarda ciertas similitudes con el SEO, pero para nada se trata de técnicas similares. Es por ello que en esta clase se comienzan a explicar el porqué del ASO, cómo comenzar a realizarlo, su finalidad y sobre todo hacer entender por qué es tan sumamente importante.

Tras esta clase tendréis los conocimientos para comenzar a trabajar el ASO de Apps e intuir que factores pueden ser determinantes con el paso del tiempo.

Lección 7: Marketing. Demostración ejemplo real.

Junto al ASO, determinarán el éxito de una definitiva de una App, son los dos medios por los cuáles conseguiremos la mayoría de las descargas de las Apps, que en definitiva, significa lo mismo que "el éxito de una App", siempre y cuando esas descargas generen retención, es decir, que sean usadas a menudo por los usuarios y no desinstaladas.

Existen infinidad de medios de expansión o marketing, y la mayoría conocemos muchos de ellos, no obstante en esta clase haremos un repaso global de los métodos más clásicos que son parte lo más importantes también en el mundo de las Apps, además de incluir los métodos específicos de marketing dentro del mercado de las Apps.



“Hemos acabado con el estigma que tenía usar una ‘app’ para ligar”

SEAN RAD,
FUNDADOR DE
TINDER

Lección 8: Métricas, analítica y mantenimiento.

Una vez que tenemos nuestra App terminada y correctamente publicada, debemos de hacer un seguimiento de una gran serie de parámetros que nos irán indicando si estamos creciendo o por el contrario debemos hacer modificaciones para obtener que nuestra App tenga éxito y por ende, descargas.

Las Apps son elementos vivos, deben ser actualizadas o se han de hacer envíos de notificaciones push, todo ello lo vemos en esta sección con detenimiento.

Lección 9: Insertando código externo en App Maker Now.

En esta lección adicional se muestra como insertar código externo en App Maker Now. En este caso Javascript, CSS y HTML. Se pueden comprobar las modificaciones que hay que realizar para poder insertar scripts externos en App Maker Now y enriquecer nuestras apps con contenido extra, o hacer apps completas con ayuda de elementos externos más allá de las plantillas de App Maker Now.

Lección 10: Publicando Apps en App Maker Now (+notificaciones PUSH).

En esta lección se muestra cómo publicar apps a través de App Maker Now de forma autónoma y completa. Por otro lado, para todos aquellos que queréis utilizar notificaciones PUSH, tenéis que saber que Google ha dejado de utilizar Google Cloud Messaging (GCM) y ha implementado Firebase Cloud Messaging (FCM), por lo que hay cambios en App Maker Now para poder seguir enviando notificaciones PUSH en las apps que se van a publicar en Google Play.



Acompañado de los mejores

Si aún crees que está todo inventado, este programa no es para ti. Cada idea puede tener diferentes vertientes y puede adaptarse y evolucionar para conseguir otros objetivos. Hemos creado este programa avanzado para darte las claves que te hagan llegar a tus objetivos.

No hay objetivo pequeño. Cada estudiante encuentra aquello que está dispuesto a encontrarse por el camino. Y nosotros estamos aquí para ayudarte a hacerlo realidad.

CREA TU PROPIA
APP